

# Toegepaste beeldende kunst - Derde graad

## Ideale vooropleiding

De tweede graad beeldende en architecturale kunst kan beschouwd worden als een ideale vooropleiding.

## Profiel van de richting

DIGITAL ARTS, APPS of FILM en ENTERTAINMENT bereidt je voor op snelgroeiende binnenlandse en internationale markten waar 2- en 3D-ontwerpers met notie van fotografie, film en animatie en bovendien overweg kunnen met het programmeren van apps en websites, een grote meerwaarde betekenen in diverse sectoren zoals media en televisie, reclame, grafische diensten van bedrijven, medische visualisatie, designvisualisering, architectuur, game-industrie, animatiestudio's, evenementen, festivals, culturele centra.

Ook op artistiek vlak kun je een eigen beeldtaal ontwikkelen en ben je klaar om hogere studies aan te vatten zoals digital arts en entertainment, ontwikkelen van apps en websites, audiovisuele kunsten, industriële wetenschappen, architectuur, productontwikkeling, multimedia, onderwijs, grafisch ontwerper, enz.



## Mogelijke vervolgopleiding

Je wordt toegelaten tot alle Se-n-Se-opleidingen uit hetzelfde studiegebied, in het professioneel hoger onderwijs en je mag starten in de meeste academische bacheloropleidingen, maar voor enkele opleidingen gelden extra toelatingsvoorwaarden.

## Lessentabel

Naam vak	Aantal uren
Levensbeschouwelijke vakken	2 uur
Nederlands	3 uur
Wiskunde	2 uur
Lichamelijke opvoeding	2 uur
Aardrijkskunde/natuurwetenschappen	1 uur

Geschiedenis	2 uur
Frans	2 uur
Engels	2 uur
Kunstgeschiedenis	2 uur
Waarnemingstekenen	4 uur
Toegepaste beeldende vorming	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Grafisch ontwerp</li> <li>• 3D-ontwerp</li> <li>• 2D/3D-animatie</li> </ul>	3 uur 3 uur 2 uur
Optie toegepaste beeldende vorming	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apps + web</li> <li>• Film, geluid en montage</li> <li>• 3D visualisatie</li> </ul>	4 uur
Optie SALSA	
Optie Wiskunde Extra	2 uur
<b>TOTAAL</b>	<b>36 uur</b>

## Laptopvoorwaarden

[Ontdek de laptopvoorwaarden](#)