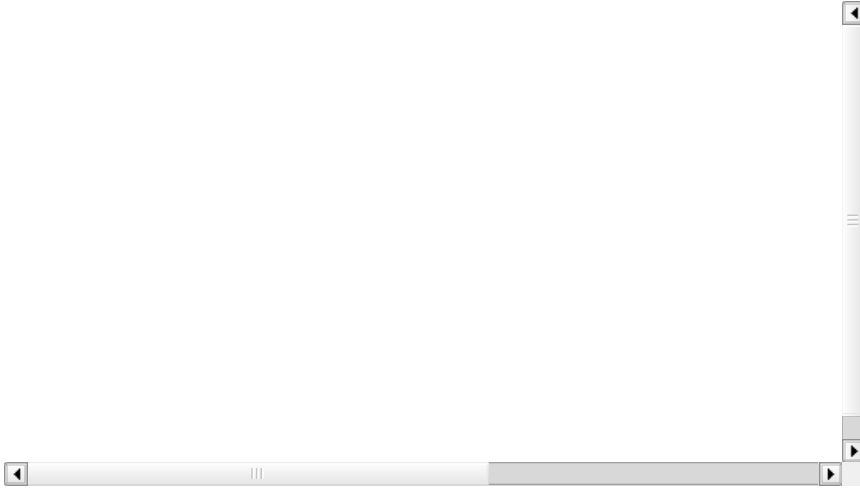


Digital Arts, Film & Entertainment (Toegepaste beeldende kunst) - Derde graad

Live opendeurdag



Ideale vooropleiding

De ideale vooropleiding is de tweede graad [Digital Arts](#).

Profiel van de richting

Wie zoeken wij?

Ben je gefascineerd door de wereld van 2D-en 3D-ontwerp, animatie, film, games & entertainment? Ben je een creatieve duizendpoot? Zit ontwerpen in je bloed? Bezit je een grote dosis fantasie, doorzettingsvermogen en werklust? Heb je oog voor detail en afwerking? Ben je geïnteresseerd in het échte' camerawerk om een basis te leggen voor bijvoorbeeld een reportage, kortfilm of videoclip? Heb je interesse om een stap verder te zetten in 3D? Dan is Digital arts de richting van je dromen!

Waarnemingstekenen

Ideeën zet je eerst in potlood op papier. Die tekeningen vormen een onmisbare basis voor de andere ateliervakken: inzicht in basisconstructies, perspectieftekenen, schaduw- en kleurweergave, anatomie van het menselijk lichaam...

Digitaal tekenen

Je leert digitaal tekenen met een tekentablet.

Animatie

In de lessen animatie breng je je eigen ontwerp tot leven. Aan de hand van creatieve oefeningen komen de belangrijkste principes van animatie aan bod.

3D

Je leert objecten en omgevingen modeleren in 3D. Je voegt materialen, licht en texturen toe om fotorealistische renders te maken.

Keuze tussen twee optievakken vanaf de derde graad

Film (optievak)

Je ziet het hele filmproces: je verzint verhalen, je bedient de camera, je plaatst licht en werkt alles tot in de puntjes af in de montage. **Sound! Camera! Action!**

Game Design (optievak)

In het keuzevak Game Design gaan we dieper in op 3D visualisatie. Bij de ontwikkeling van je eigen games leer je de basis van het programmeren.

BASIS	Lessuren
Levensbeschouwelijke vakken	2
Nederlands	3
Wiskunde	2
Lichamelijke opvoeding	2
Aardrijkskunde/natuurwetenschappen	1
Geschiedenis	2
Frans	2
Engels	2
SPECIFIEK GEDEELTE	
Kunstgeschiedenis	2
Waarnemingstekenen	4
M@X+ (optie extra wiskunde)	2
Toegepaste beeldende vorming	
• Grafisch ontwerp	3
• 3D-ontwerp	3
• 2D/3D-animatie	2
KEUZE GEDEELTE (1 keuze maken)	
Film	4
Game Design	4
TOTAAL	36

Mogelijke vervolgopleiding

We laten je gedurende vier jaar proeven van verschillende 'digital arts'. Je leert zeer uiteenlopende creatieve vaardigheden.

Hierdoor kan je jouw ideeën gemakkelijk vertalen in sterke beelden en bovendien ontdekken we waar jouw talent zit. Daarnaast leer je ook plannen en omgaan met deadlines.

Deze creativiteit en diversiteit in de opleiding is een grote troef bij het maken van keuzes in het hoger onderwijs.

Creatievelingen, filmmakers, animatoren, 3D ontwerpers bieden een grote meerwaarde in diverse sectoren zoals media en televisie, reclame, design visualisering, architectuur, animatiestudio's ,..

Vergoopleidingen

Digital Arts & Entertainment, Multimedia & Communicatietechnologie, Audiovisuele kunsten, Animatie, Film, Productontwikkeling, Binnenhuisarchitectuur,...

Laptopproject

Onze school gelooft in een digitale toekomst, en verweeft IT & innovatie als rode draad doorheen al haar pijlers. Daarom gaan alle leerlingen van alle jaren en alle richtingen met hun eigen toestel aan de slag.

Om elke leerling op een gelijkaardige manier te laten werken met onze digitale mogelijkheden, kiezen we er als school ook voor om dat type toestel reeds vast te leggen. Voor de leerlingen die starten in Digital Arts suggereren we een Dell Precision.

Wie hier vragen over heeft, kan steeds terecht bij laptopbalie@ktabrugge.be!